



BASES DE LA GRAN FINAL DE LA LIGA IMPERIVM 2005

Objeto

FX Interactive, S.L. (en adelante, FX), con el objetivo de elegir al mejor jugador de Imperivm del año, celebrará la Gran Final de la Liga Imperivm 2005, a la que los jugadores podrán acceder después de una fase de clasificación.

Fase de clasificación

La fase de clasificación, que se puso en marcha el pasado 26 de septiembre y finalizará el próximo 1 de diciembre a las 21:00 horas, determinará los 100 primeros jugadores atendiendo a la puntuación obtenida y los dos finalistas que accederán a la Gran Final.

La Gran Final

El primer clasificado de España y el primer clasificado de Italia se enfrentarán en la **Gran Final que se celebrará en Madrid a mediados del mes de diciembre**. El lugar y la fecha definitiva del evento serán comunicados por FX en su página Web (www.fxinteractive.com).

La Gran Final se disputará a una única partida cuya duración máxima será de dos horas. El ganador será aquel que logre vencer a su adversario durante este tiempo.

En el supuesto de que la partida alcance las dos horas de duración sin que haya finalizado, el ganador será aquel que tenga mayor puntuación en ese momento.

Si alguno de los jugadores no se presenta o se retira antes de finalizar la partida, se declarará ganador a su oponente de forma automática. Si ninguno de los dos finalistas se presenta, el premio se declarará desierto.

Los premios

Los jugadores que alcancen uno de los 100 primeros puestos en la clasificación recibirán un ejemplar gratuito de PANZERS II, el próximo lanzamiento de FX.

El segundo clasificado de La Gran Final recibirá un **trofeo** que le acredita como "Finalista Liga Imperivm 2005".

El ganador de la Gran Final recibirá como premio un trofeo que le acredita como "Campeón Liga Imperivm 2005", así como **5.000 euros en metálico**.

Si el ganador de la Gran Final fuera menor de edad, el Premio sería entregado a sus padres o tutores una vez aceptado el mismo.

Requisitos de participación

Todos aquellos participantes que quieran entrar en la disputa de los premios y acceder a la Gran Final **deberán incluir en su ficha de jugador una dirección válida de correo electrónico** para que FX pueda ponerse en contacto con ellos en caso de resultar ganadores.

NOTA: Al final de este documento encontrarás una pequeña guía para incluir tu dirección de correo en tu ficha de jugador.

Todos los participantes inscritos en la competición aceptan la tabla clasificatoria como única referencia válida para determinar los 100 primeros puestos, así como los finalistas.

Una vez que FX se ponga en contacto con los finalistas, éstos deberán aceptar expresamente su participación en la Gran Final. En el supuesto de que alguno de los finalistas decline su participación, la plaza pasará automáticamente al siguiente clasificado.

Los finalistas español e italiano deberán ser residentes en sus respectivos territorios nacionales.

Los finalistas deberán presentarse en Madrid **un día antes del evento**. Los gastos de desplazamiento y alojamiento del participante y del acompañante que elija correrán por cuenta de FX.

En ningún caso los empleados de Haemimont y/o FX ni sus familiares de primer grado de parentesco podrán acceder a la Gran Final de la Liga Imperivm 2005.

La detección de cualquier tipo de "cheat" o práctica antideportiva supondrá la descalificación automática del jugador.

Aceptación de las bases

La participación en la fase de clasificación de la Liga Imperivm 2005 implica la plena aceptación de las presentes Bases, así como el acatamiento expreso de la interpretación de las mismas que realice FX.

Comunicación del resultado

FX realizará las labores oportunas para contactar con los dos finalistas durante los 3 días hábiles posteriores al término de la fase de clasificación.

Ante la imposibilidad de establecer contacto con alguno de los finalistas en el período prefijado, se procederá a designar nuevo finalista al siguiente clasificado, y así sucesivamente.

FX hará público el resultado de la Gran Final en su página Web (www.fxinteractive.com) y mediante una nota de prensa enviada a medios de comunicación y usuarios registrados.

Preguntas y sugerencias

Los participantes podrán dirigir a FX cualquier pregunta o sugerencia sobre cualquier aspecto relativo a la Liga Imperivm o a estas Bases a la dirección impervimonline@fxinteractive.com

Guía para incluir tu dirección e-mail en la ficha de jugador

1º - Selecciona la opción "**Batalla On-line**", desde el menú principal de Imperivm.

2º - A continuación se despliega la pantalla correspondiente de Imperivm On-line:



1 Lista de jugadores de Imperivm que están en la sala de juego y con los que puedes jugar.

2 Chat de la sala de juego para que puedas comunicarte con el resto de jugadores.

3º - Para acceder a tu ficha de juego, haz clic sobre tu nombre **3** y a continuación selecciona la opción "Ver ficha" **4**

Estadísticas

Manulorg



Puntuación: 0
Nivel: 1
Puntos para siguiente nivel: 50

Completa los datos que te gustaría que conocieran los demás jugadores.

Sobrenombre: Manulorg

Nombre:

Apellido:

E-mail/Web:

ICQ:

Sexo:

Civilización	Victorias	Derrotas	Partidas
Galo	0	0	0
Romano republicano	0	0	0
Cartaginés	0	0	0
Ibero	0	0	0
Romano Imperial	0	0	0
Britania	0	1	1
Egipto	0	0	0
Germania	0	0	0
Total	0	1	1

4º - En el apartado "E-mail/Web" **5** escribe una dirección de correo válida para que FX pueda ponerse en contacto contigo en el caso de que resultes ganador de algún premio o alcances la Gran Final.

5º - Para confirmar los cambios realizados, pulsa aplicar. **6**